

## **ICT coördinator Marc De Waele**

Voorstelling nieuwe software: Spelen en werken met de computer

*Dit programma is ideaal bij het aanleren van computervaardigheden.*

*Elke handeling, alle kennis die nodig is om vlot en aangenaam met de computer te kunnen werken, komt aan bod.*

*Het totaal pakket komt overeen met de aangeboden leerlijnen.*

*Bovendien is het geordend per leeftijdsgroep.*

## SPELEN MET DE COMPUTER

1. In dit onderdeel voor de **onderbouw** worden **vaardigheden** met de **muis** en het **toetsenbord** geoefend.

Elk onderdeel bestaat uit verschillende niveaus.

Een leerling die een niveau goed heeft afgesloten krijgt een volgende keer automatisch het volgende niveau aangeboden.

Het programma is auditief ondersteund. Merlijn, het sprekende figuurtje, leest alles voor.

Bekijk de globale inhoud in dit [filmpje](#)

2. In het leerkrachtengedeelte kan het niveau dat een leerling aangeboden krijgt worden aangepast en kan een diploma afgedrukt worden.

De vorderingen worden geregistreerd.

Klik in het programma op ctrl + L en je komt in het leerkrachtengedeelte

3. Het bestaat uit de volgende onderdelen:

- **Gezichten (klikken)**
- **Zoek de verschillen (klikken)**
- **Ballonnen (dubbelklikken)**
- **Doolhof (slepen)**
- **Toetsen (toetsenbordverkenning)**
- **Puzzel (slepen)**
- **Schilderij (slepen)**
- **Kat en Muis (gebruik cursortoetsen)**
- **Geluiden (klikken en slepen)**

## WERKEN MET DE COMPUTER

1. Dit programma, bestemd voor de **onder- en middenbouw**, bestaat uit **negen niveaus**.

Elk niveau wordt afgesloten met een **diploma**.

Leerlingen maken kennis met de **onderdelen** van een **computer** en de **basisprincipes** van **Windows**.

Alle begeleidende teksten worden gesproken door Merlijn. Hij leest alles voor.

Bekijk de globale inhoud in dit [filmpje](#).

2. In het leerkrachtengedeelte kan het niveau dat een leerling aangeboden krijgt worden aangepast en kan een diploma afgedrukt worden.

De vorderingen worden geregistreerd.  
Klik in het programma op ctrl + L en je komt in het leerkrachtengedeelte

3. De volgende onderdelen komen aan de orde:

- **Herhaling van de vaardigheden van Spelen met de computer**
- **Kennismaken met de onderdelen van een computer**
- **Werken met lijsten**
- **Verkennen van het toetsenbord**
- **Omgaan met vensters**
- **Het menu Start verkennen**
- **Stekkertjes in de computerkast**
- **Werken met menu's**
- **Verkennen van het bestandensysteem**
- **Openen en opslaan van bestanden**
- **Vensteronderdelen benoemen**
- **Werken met meerdere vensters tegelijk**

## NIVEAUBEPALING PER KLASGROEP

KLEUTERS	SPELEN MET DE COMPUTER	
1 <sup>STE</sup> LEERJAAR	SPELEN MET DE COMPUTER	
2 <sup>DE</sup> LEERJAAR	WERKEN MET DE COMPUTER	NIV 1 – 2 – 3
3 <sup>DE</sup> LEERJAAR	WERKEN MET DE COMPUTER	NIV 3 – 4 – 5
4 <sup>DE</sup> LEERJAAR	WERKEN MET DE COMPUTER	NIV 5 – 6 – 7
5 <sup>DE</sup> LEERJAAR	WERKEN MET DE COMPUTER	NIV 6 – 7 – 8
6 <sup>DE</sup> LEERJAAR	WERKEN MET DE COMPUTER	NIV 7 – 8 – 9

## HANDLEIDING

In de handleiding staat het volgende beschreven:

- systeemeisen
- installatiehandleiding
- handleiding leerkrachtengedeelte
- beschrijving Spelen en Werken met de computer

De docentenhandleiding staat als pdf-document op de cd-rom en kan [hier](#) worden gedownload.

## EXTRA INFO

Over **Spelen en werken met de computer** is hier extra productinformatie te vinden [Starten met de computer](#)

This document was created with Win2PDF available at <http://www.win2pdf.com>.  
The unregistered version of Win2PDF is for evaluation or non-commercial use only.  
This page will not be added after purchasing Win2PDF.