

MAP 02 - ICT, SPRINGPLANK VOOR DE KLEUTERKLAS

In 2006 gaf het Departement van Onderwijs het boekje uit ICT, SPRINGPLANK VOOR DE KLEUTERKLAS. In deze map is de software die bij deze menu's hoort verzameld. In het boekje vind je de nodige uitleg over deze software, zodat het zinloos is deze hier te herhalen. Hier en daar ontbreekt een menu, maar dan gaat het over webbased software, die niet downloadbaar is. In deze map vind je submappen met software, deze submappen dragen de naam van het hoofdstuk uit het boekje, zodat alles makkelijk aan elkaar te koppelen is.

MAP 03 - ICT OP HET MENU - 65 RECEPTEN VOOR COMPUTERGEBRUIK IN DE BASISCHOOL

Een paar jaar terug gaf het Departement van Onderwijs het boekje uit ICT OP HET MENU, 65 RECEPTEN VOOR COMPUTERGEBRUIK IN DE BASISCHOOL".

In deze map is de software die bij deze menu's hoort verzameld. In het boekje vind je de nodige uitleg over deze software, zodat het zinloos is deze hier te herhalen. Hier en daar ontbreekt een menu, maar dan gaat het over webbased software, die niet downloadbaar is.

In deze map vind je submappen met software, deze submappen dragen het nummer van het menu uit het boekje, zodat alles makkelijk aan elkaar te koppelen is.

MAP 04 - © BEESS (<http://www.beess.be/>)

Bart Druyts programmeert eenvoudige software die bruikbaar is in de lagere school.

Map/programma	Uitleg	Installatie nodig	Leerjaar
01-Doolhof	<ul style="list-style-type: none">- Dit programma maakt doolhoven die je op de computer moet oplossen. Elke keer start je linksboven in het doolhof en moet je naar rechtsonder. Je kan kiezen voor vierkante of zeshoekige kamers, en de moeilijkheidsgraad is aanpasbaar van supergemakkelijk tot onoverzichtelijk moeilijk.- Besturing gebeurt met de pijltjestoetsen, als je verkeerd bent moet je volledig herbeginnen (actie - wis).- Via stijl (kamers en opties) kan je het doolhof aanpassen. Via de schuifbalk (rechts) kan je de kijkhoek van het doolhof wijzigen.	Het programma moet niet geïnstalleerd worden en werkt via een eenvoudige klik op het bestand 3Dmaze.exe .	1 - 6
02-Flitswoorden	<ul style="list-style-type: none">- de werking wijst zichzelf uit en er zitten een paar voorbeeldsets in.- via "anders" - "nieuwe les" kan je zelf eigen flitswoorden toevoegen. Gewoon woorden na elkaar zetten met spatie er-tussen, naam geven en opslaan.	Ja, via setupFlitswoorden.exe	1
03-Honderdveld	<ul style="list-style-type: none">- Een programma met slechts 2 oefeningen om het honderdveld wat te oefenen.- Programma wijst volledig zichzelf uit.	Ja, via setupHonderdveld.exe	2
04-Rekenen2	<ul style="list-style-type: none">- Een programma dat zijn kracht vooral haalt uit het op maat van het kind kunnen bepalen van de oefeningen. Het programma wisselt saaie oefeningen af met oefeningen in spelvorm.- Eenvoudig instellen en aan de slag.	ja, via setupRekenen2.exe	1-6

05-Rekenblaadjes	<ul style="list-style-type: none"> - Onderdeel waarbij je oefenbladen kan maken. - Oefeningen instellen - klikken op print-voorbeeld. - Uitprinten van de oefeningen en van de oplossingen. - via de knop "W" kan je de oefeningen openen in Word XP, ze verder bewerken en opslaan. 	Ja, via setupRekenblaadjesXP.exe	1-6
06-Letterpoel	<ul style="list-style-type: none"> - Een woordspelletje : vis uit een poel met letters, en probeer zo lang mogelijke woorden te maken die ook echt bestaan. Je kan met tijdsdruk spelen of zonder. - Het vormen van woorden gebeurt door te dubbelklikken op een letter, of door het slepen van een letter naar de woord-balk. - Met de woordenlijst van het groene boekje, maar je kan ook woorden toevoegen of verwijderen. 	Ja, via setupLetterpoel.exe	1-3
07-Woordwormen	<ul style="list-style-type: none"> - Gebaseerd op het gezelschapsspel Boggle: je krijgt een vierkant met allemaal letters, en je moet daarin zo veel mogelijk zo lang mogelijke woorden zoeken. - Met verschillende moeilijkheidsinstellingen. - Woordcontrole met het groene boekje, je kan de woordenlijst aanpassen. 	Ja, via setupWoordwormen.exe	1-6
08-Sequenz	<ul style="list-style-type: none"> - Dit is een geheugentrainer: je moet een steeds langer wordende volgorde van 4 knoppen herhalen. - Te gebruiken als oefening voor kinderen met concentratieproblemen. 	Ja, via setupSequenz.exe	1-6
09-Combi4	<ul style="list-style-type: none"> - De bedoeling is om een abstracte tekening van rood en witte vlakken na te bouwen met verschillende blokken. Er zijn verschillende moeilijkheidsgraden ingebouwd. - Instellen, klikken en spelen. 	Het programma moet niet geïnstalleerd worden en werkt via een eenvoudige klik op het bestand Combi4.exe	3 ^{de} kleuter 1-3
10-Reversi	<ul style="list-style-type: none"> - Dit is een programma zoals het gezelschapsspel Othello, maar dan op een groter speelvlak. - Haal er even de spelregels van dit gezelschapsspel bij vooraleer je begint. 	Het programma moet niet geïnstalleerd worden en werkt via een eenvoudige klik op het bestand Reversi.exe	2-6

<p>11-Extra bestanden</p> <p>Niet steeds noodzakelijk. Kunnen reeds in je Windows aanwezig zijn.</p> <p>Probeer de programma's eerst te installeren. Je ziet wel of er een foutmelding komt. Meestal niet.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - Visual basic runtime files Hierin zitten de basis-bestanden die je nodig hebt om programma's die geschreven worden in visual basic te doen draaien op je computer. Let op ! Vaak worden er extra 'componenten' gebruikt in programma's, en kom je niet toe met wat je in deze Runtime Files vindt, en moet je meer bestanden downloaden (en installeren). - Extra files Dit is een installatieprogramma waarin 3 bestanden zitten: comdlg32.ocx, mci32.ocx en mscomctl.ocx. Deze bestanden worden gebruikt in veel programma's, en heb je dus ook nodig om de software te draaien... 	<p>vbrun60sp5.exe</p> <p>ExtraFiles.exe</p>	
--	---	---	--

MAP 05 - © GEERT KRAYE (<http://www.digilife.be/springplank/leren/software/soft.htm>)

Geert Kraye programmeert eenvoudige software in Excell en PowerPoint die bruikbaar is in de lagere school.

Map Allerlei

- Om deze bestanden te gebruiken moet het programma Windows Paint op je computer(s) staan.

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
Speelkaarten	De afbeeldingen van alle speelkaarten uit het kaartspel. Gifbestanden in kleur.	Paint	alle

Map Axenroos

- Om deze bestanden te gebruiken moet het programma Microsoft Office Word, soms Paint op je computer(s) staan.

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
Axenroos affiches	Een in te kleuren affiche per dier van de axenroos	Word	alle
Axenroos buttons	Van elk dier een blad met ronde buttons om in te kleuren.	Word	alle
Axenroos dialogjes	Een dialogje rond elk dier van de axenroos.	Word	alle
Axenroos figuren	Tekeningetjes van alle axenroosfiguren.	Paint	alle
Axenroos kwartetspel	Een kant en klaar kwartetspel rond de axenroosdieren. In kleur. Je hoeft het enkel uit te printen en te versnijden.	Word	alle
Axenroos lied	Een axenrooslied op de melodie van "k Zag twee beren".	Word	allen
Axenroos stimulatie	Posters van alle axenroos dieren met puntjes dieb kinderen kunnen stimuleren.	Word	allen
Axenroos versjes	Korte versjes over alle axenroosdieren.	Word	allen

Map Excel

- Om deze bestanden te gebruiken moet het programma Microsoft Office Excel op je computer(s) staan.
- De uitleg vind je op het eerste tabblad (onderaan - links).

- Door te klikken op de verschillende tabbladen krijg je verschillende oefeningen.
- de oefeningen zijn zelf-corrigerend.
- Laat de leerlingen bij het afsluiten de oefening NIET opslaan.

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 Franse woorden 1.xls	De Franse woorden van Frans naar Nederlands De Franse woorden van Nederlands naar Frans Eventail 6 ^e leerjaar.	MS Excel	6
02 Franse woorden 2.xls	De Franse woorden van Frans naar Nederlands De Franse woorden van Nederlands naar Frans Eventail 6 ^e leerjaar.	MS Excel	6
03 Rangschik.xls	De delen van de dag, dagen van de week, de maanden en de seizoenen	MS Excel	(1) - 2
04 Getallen-splitsen.xls	Getallen splitsen t/m 10 (macro's inschalen bij start!)	MS Excel	1
05 Splitsen.xls	10 splitsen met blokjes (macro's inschalen bij start!)	MS Excel	1
06 De krant.xls	De krant (Wero)	MS Excel	3 - 4
07 Begrijpend Lezen.xls	Tekst + oefening.	MS Excel	2 - 3
08 Tellen tot 10.xls	Teloefening met plaatjes.	MS Excel	1
09 Breuken.xls	Breuken optellen (ongelijke noemer).	MS Excel	4
10 Lengtematen op en af.xls	Lengtematen (ongelijke) optellen en aftrekken.	MS Excel	4
11 Letterpret.xls	In de woordjes de ontbrekende letters invullen (macro's inschalen bij start!)	MS Excel	1
12 Hoofdtijden werkwoorden	Invullen van t.t., v.t., volt. deelw. Ndl. werkwoorden	MS Excel	5 - 6
13 Rekenen hoofdbewerkingen.xls	4 hoofdbewerkingen: + (tot 1000); - (tot 100); x (in volgorde); x (niet in volgorde); : (in volgorde); : (niet in volgorde)	MS Excel	2 - 3
14 Werkwoorden tegenwoordige tijd.xls	10 reeksen van zinnen waarin de werkwoordsvorm in tegenwoordige tijd dient te worden ingevuld.	MS Excel	3 - 4
15 Werkwoorden verleden tijd.xls	10 reeksen van zinnen waarin de werkwoordsvorm in verleden tijd dient te worden ingevuld. (macro's inschalen bij start!)	MS Excel	4 - 5
16 Alfabet.xls	Ontbrekende letters invullen in stukjes alfabet.	MS Excel	2
17 Brug over 10 splitsen.xls	Brug over 10 met splitsvelden.	MS Excel	1
18 Maaltafels in HV	De maaltafels oefenen in honderdveldstructuur.	MS Excel	2
19 Twintig op een rij.xls	Getallenrijen tot 20 inoefenen.	MS Excel	1
20 Honderdveld.xls	Invullen van getallen in een honderdveld.	MS Excel	2
21 Optellen en aftrekken tot 20.xls	Reeksen tot 20 met optellen en aftrekken.	MS Excel	1
22 Snelrekenen 6.xls	Snelrekenen voor 6 ^{de} leerjaar - 4 hoofdbewerkingen door elkaar.	MS Excel	6
23 Snelrekenen 6.xls	Snelrekenen voor 6 ^{de} leerjaar - 4 hoofdbewerkingen door elkaar.	MS Excel	6
24 Snelrekenen 6.xls	Snelrekenen voor 6 ^{de} leerjaar - 4 hoofdbewerkingen door elkaar.	MS Excel	6

25 Snelrekenen 6.xls	Snelrekenen voor 6 ^{de} leerjaar - 4 hoofdbewerkingen door elkaar. (macro's inschalen bij start!)	MS Excel	6
26 Franse werkwoorden.xls	Oefeningen met een reeks Franse werkwoorden.	MS Excel	5 - 6
27 Meervouden.xls	Oefeningen op diverse meervoudsvormen per type.	MS Excel	2 - 6
28 Maal met kommagetalen.xls	Reeksen oefeningen hoofdrekenen: maal met komma-getallen.	MS Excel	5 - 6
29 Tafels oefenen.xls	Tafels door elkaar oefenen in verschillende reeksen.	MS Excel	2
30 Tafelroosters.xls	Tafels oefenen via roosters.	MS Excel	2
31 Woordpakketten.xls	Lezen, schrijven, vormen en ontdekken van woorden.	MS Excel	1 - 2
32 Pakketboot.xls	Lezen en schrijven van woorden. Ook bruikbaar met eigen woordpakketten (zie laatste tabblad). Bruikbaar in andere leerjaren na aanpassing woordpakketten.	MS Excel	2
33 Tafels oefenen.xls	Tafels door elkaar oefenen in verschillende reeksen.	MS Excel	2
34 Eventail.xls	Eventail junior 5 ^{de} - Unité 1 t.e.m. 9.	MS Excel	5
35 Spelbreker.xls	Taalspitsvondigheden oefenen. Klik op het blokje voor het item. In het item klik op de rode kruisen. Je moet het programma voor elk item welopnieuw opstarten.	MS Excel	5 - 6
36 Woordenschat.xls	Woordenschat bij plaatjes over sporten, school en kleding.	MS Excel	2 - 3

Map PowerPoint

- Om deze bestanden te gebruiken moet het programma Microsoft Office PowerPoint op je computer(s) staan.
- Door het icoon voor het starten van een PowerPointpresentatie aan te klikken start de presentatie.

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 Dopido reeks 2.pss	3 verhaaltjes voor kleuters. Start de presentatie door op het symbool linksonder te klikken (of toetsencombinatie shift+F5). Klik op één van de tekeningen op het startblad om bijhorend verhaal te starten. Klik op de beer linksonder om de vertelling te starten. Klik steeds op de pijl (volgende) voor de volgende prent.	PowerPoint	Kleuters
02 Verhaal kleuter.ppt	Het verhaal "Samen op Stap" met geluid. Het verhaal wordt prent per prent verteld. Klik daarvoor linksonder op de lezende figuur in de zetel.	PowerPoint	Kleuters
03 Letter per Letter.ppt	Eenvoudige woordjes worden aangebracht "letter per letter" (hakken en plakken). Kinderen kunnen hier begeleid lezen. Klik op de pijl (volgende) om verder te gaan.	PowerPoint	1
04 Brandweer.ppt	Een stripje bekijken. Daarna als oefening de strip opnieuw ordenen. Klik op het oor onder de tekening en je krijgt het verhaal verteld. Zelf correctie.	PowerPoint	3KK - 1
05 Hanne en Sanne.ppt	Een stripje bekijken. Daarna als oefening de strip opnieuw ordenen. Zelf correctie is visueel via tekstballonnen. Geen klank.	PowerPoint	1 - 2

06 Splitsen	Getallen tot 10 splitsen via visueel materiaal. Zelfcorrectie.	PowerPoint	1
07 Doe-woorden.ppt	Bij het plaatje het juiste doe-woord uit een reeks in de tekst toevoegen.	PowerPoint	2
08 Begrijpen Lezen.ppt	De tekst wordt zin per zin aangeboden bij een plaat. Regelmatig verschijnt een vraagje. De link moet tussen plaat en tekst worden gelegd. Het antwoord is in multiple-choisevorm. Zelfcorrigerend.	PowerPoint	eind 1 begin 2
09 Blokken bouwen.ppt	Loische constructies maken. Inzicht in de constructie. Blokken tellen, grondplan lezen, ... Zelf corrigerend.	PowerPoint	2 -3
10 Werkwoorden.ppt	Een parcours met zinnen om te komen tot eind -d, -t of -dt bij werkwoorden.	PowerPoint	4 - 6
11 Getalbeelden tot 10.ppt	De getallen koppelen aan hun getalbeelden. Tot 10 en zelfcorrigerend.	PowerPoint	1
12 Getalmuizen.ppt	De getallen en getalbeelden koppelen aan hoeveelheden (muizen). Tot 10 en zelfcorrigerend.	PowerPoint	1
13 Bijen tellen.ppt	Hoeveelheden koppelen aan een getal. Tot 10 en zelfcorrigerend.	PowerPoint	1
14 Op en af tot 20.ppt	Optellen en aftrekken tot 20 aan de hand van materiaal en getallen. Zelfcorrigerend.	PowerPoint	1
15 Rekenspel 10.ppt	Via materiaal splitsen van het getal 10. Zelfcorrigerend.	PowerPoint	1
16 Gevoelens.ppt	Hoe voel ik mij. Alles draait rond bang - blij - boos. Via prenten gevoelens kunnen herkennen en benoemen. Zelfcorrigerend.	PowerPoint	2 - 3
17 Europese landen.ppt	Kunnen benoemen van de Europese landen. De presentatie geeft het land op en de leerling klikt op de kaart. Reeks 1 = West-Europese landen, Reeks 2 = Oost-Europese landen. Zelfcorrigerend.	PowerPoint	5 - 6
18 Belgische provincies.ppt	Verkennen van de Belgische provincies (1), van de hoofdsteden van de provincies (2) en toetsen van de kennis van de provincies (3) en hun hoofdsteden (4). Zelfcorrigerend.	PowerPoint	4 - 5
19 Breuken.ppt	Stambreuken benoemen. Multiple-choise. Zelfcorrigerend.	PowerPoint	3
20 Honderdveld.ppt	Op het honderdveld het gevraagde getal aanklikken. Op een blanco honderdveld worden de gevonden getallen in kaart gebracht. Zelfcorrigerend.	PowerPoint	2
21 Jungle.ppt	Wero. Over wilde dieren. Weetjes, opzoek-vraagjes, spelletjes, ... Met geluid en niet zelf-corrigerend.	PowerPoint	2 - 3
22 Intercultureel.ppt	Wero. Toetsing van de kennis van de leerlingen over de andere culturen in hun omgeving. Zelfcorrigerend.	PowerPoint	3 - 4 eind 2 (?)
23 Onderwaterwereld.ppt	Wero. Over vissen. Weetjes, verhaaltje, opzoek-vraagjes, spelletjes, ... Met geluid en zelfcorrigerend.	PowerPoint	2 - 3
24 Pretpark.ppt	Wero. Hoe gedraag ik me in de natuur. Met geluid als je op de beer klikt. Ga met de muis over de prenten waar iets verkeerd gebeurd en waar een handje verschijnt klik je. De beer laat zien hoe het wel moet. Uiteindelijk verandert het park in een leuke omgeving.	PowerPoint	1 - 2

25 Hond of hont.ppt	De verlengingsregel voor de eind -d of -t met oefeningen. Zelfcorrigerend.	PowerPoint	2
26 Afrika.ppt	De kaart en de landen van Afrika. Reeks 1 van Land naar Kaart en reeks 2 Kaart naar Land. Zelfcorrigerend.	PowerPoint	6
27 Amerika.ppt	De kaart van Amerika van Land (+ hoofdstad) naar kaart. Reeks 1 = Noord-Amerika - Reeks 2 = Zuid-Amerika. Zelfcorrigerend.	PowerPoint	6
28 Azië.ppt	De kaart van Azië van Land (+ hoofdstad) naar kaart. Zelfcorrigerend.	PowerPoint	6
29 Beroepen.ppt	Herkennen en kunnen benoemen van beroepen. Reeks 1 = herkennen en terugvinden in een reeks plaatjes; Reeks 2 = Beeld + woord terugvinden in een reeks plaatjes; Reeks 3 = woord koppelen aan het beeld; Reeks 4 = beeld koppelen aan het woord. Zelfcorrigerend.	PowerPoint	2 begin 3
30 Boodschappen.ppt	Prenten ordenen van winig naar veel aan de hand van opdrachten. Zelfcorrigerend.	PowerPoint	eind 1 begin 2
31 Dopido Nieuw.ppt	3 verhaaltjes voor kleuters. Start de presentatie door op het symbool linksonder te klikken (of toetsencombinatie shift+F5). Klik op één van de tekeningen op het startblad om bijhorend verhaal te starten. Klik op de muizen om de vertelling te starten. Klik steeds op de pijl (volgende) voor de volgende prent.	PowerPoint	kleuters
32 Groenten en fruit.ppt	De links opgegeven vrucht (plaatje) kunnen terugvinden in een ganse hoop plaatsjes van vruchten. Zelfcorrigerend.	PowerPoint	3 ^{de} kleuters 1
33 Kaarten.ppt	Getalbeelden oefenen met speelkaarten tot 10. Zelfcorrigerend.	PowerPoint	1
34 Plaatsbepaling.ppt	Oefening voor begripsbepaling onder, boven, op, in, onder, naast, ... Zelfcorrigerend.	PowerPoint	3 ^{de} kleuter 1 - 2
35 Puzzelboek.ppt	Proberen het gevraagde puzzelstuk te vinden, nadat je de tekening goed hebt bekeken. Zelfcorrigerend. Zeer moeilijk!	PowerPoint	1 - 2 ev. 3 ^{de} kleuter
36 Spreekwoord Brueghel versie_1.ppt	Klik op het luidsprekertje dan krijg je auditieve uitleg. Wijs de spreekwoorden aan en ze worden gezegd.	PowerPoint	5 - 6
37 Spreekwoorden Brueghel versie_2.ppt	De spreekwoorden zijn deze keer genummerd op het schilderij. Klik op de juiste reeks onderaan en je krijgt het spreekwoord + de verklaring.	PowerPoint	5 - 6
38 Spreekwoorden.ppt	Je krijgt een tekening van een spreekwoord, zoek in de lijst het spreekwoord en klik in de volgende lijst de juiste verklaring aan. Daarna krijg je de volgende tekening.	PowerPoint	5 - 6

MAP 06 - © SNUFFELSOFT (<http://www.snuffelsoft.be/start.html>)

Ides D'hont programmeert eenvoudige software die bruikbaar is in de basisschool.

Map Puzzels

- Om deze bestanden te gebruiken moet het programma Windows Paint op je computer(s) staan.

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 Aardbeiplant.exe	<ul style="list-style-type: none"> - Op de bestandsnaam dubbelklikken en de puzzel opent. - Puzzel van circa 35 à 40 stukjes met of zonder voorbeeld. Op de stukjes klikken, slepen naar de juiste plaats en opnieuw klikken om los te laten. - Klik op "UIT" om de puzzel te verlaten. 	geen	3KK 1 2
02 Appel.exe			
03 Bananen.exe			
04 Citroenen.exe			
05 Druiven.exe			
06 Framboos.exe			
07 Fruitmand.exe			
08 Fruitschaal.exe			
09 Hazelnoten			
10 Kersbak.exe			
11 Kersen.exe			
12 Kiwi.exe			
13 Notenaap.exe			
14 Perzik.exe			
15 Roodgroenappel.exe			
16 Sinaasappel.exe			
17 Walnoot.exe			
18 Babytjes.exe			
19 Bloemen.exe			
20 Bloemenwei.exe			
21 Bos.exe			
22 Bossen.exe			
23 Heli.exe			
24 Hondenslaap.exe			
25 Hondje.exe			
26 Hondje.exe			
27 Katje.exe			
28 Kerstboom.exe			
29 Kippen.exe			
30 Kolibri.exe			
31 Kuikens.exe			
32 Paarden.exe			

33 Paardenkudde.exe			
34 Paardentwee.exe			
35 Paddestoel.exe			
36 Pilot.exe			
37 Poes1.exe			
38 Poes2.exe			
39 Poezen.exe			
40 Pony.exe			
41 Roodborstje.exe			
42 Roos.exe			
43 Rotsbos.exe			
44 Schapen.exe			
45 Steigeren.exe			
46 Tulpen.exe			
47 Vogel.exe			
48 Vogeltje.exe			
49 Winter1.exe			
50 Winter2.exe			
51 Winter3.exe			
52 Wittekip.exe			
53 Wolfje.exe			
54 Wolvenpaar.exe			
55 Zebra.exe			
56 Zeehond.exe			
57 Zwaan.exe			
58 Aan zee.exe			
59 Aapje.exe			
60 Beer.exe			
61 Bergmeer.exe			
62 Bliksem.exe			
63 Frietjes.exe			
64 Gezicht.exe			
65 Groen bos.exe			
66 Harley motor.exe			
67 Heelal.exe			

68 Herfstblad.exe			
69 Herfstbos.exe			
70 Hondje.exe			
71 Kikker.exe			
72 Koala.exe			
73 Kok.exe			
74 Leeuw.exe			
75 Libelle.exe			
76 Man.exe			
77 Mot.exe			
78 Olifantje.exe			
79 Papegaai.exe			
80 Pauwtje.exe			
81 Poesje.exe			
82 Regenboog.exe			
83 Sneeuwval.exe			
84 Tijgertje.exe			
85 Watervallen.exe			
86 Zonsondergang.exe			

Map PowerPoint

- Het volstaat om te dubbelklikken op het icoontje en het programma start.
- Er hoeft niets geïnstalleerd te worden.
- sponsorscherm
- klik linksboven op "openen" of op de balk "Daar kun je op rekenen"
- door op de letters te klikken kan je het woord vormen
- programma sluiten via "STOP"

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 ABC1 Kleuter.exe	Woordjes bekijken en via vergelijken met de rij bovenstaande letters het kunnen namaken. - kies een onderwerp - klik op het potlood - klik op een vlindertje - door op de letters te klikken kan je het woord vormen	geen	3 ^{de} Kleuters 1
02 ABC2 Kleuter.exe	Woordjes bekijken en via vergelijken met de rij bovenstaande letters het kunnen namaken. - kies een onderwerp - klik op het potlood - klik op een vlindertje - door op de letters te klikken kan je het woord vormen	geen	3 ^{de} Kleuters 1

03 Aftrektrainer.exe	In het keuzeschermbaan duiden welk type oefening er moet gemaakt worden. De leerlingen krijgen 60 sec om zoveel mogelijk oefeningen juist te maken.	geen	2 - 3
04 Cijferdeler.exe	Leren delen met rest. Visualiseren in een eerste fase en zelf doen in een tweede fase.	geen	3 - 4
05 Cijfermaal.exe	Leren vermenigvuldigen met grote getallen. Visualiseren in een eerste fase en zelf doen in een tweede fase.	geen	3 - 4
06 Cijfermin.exe	Leren aftrekken van grote getallen onder elkaar. Visualiseren in een eerste fase en zelf doen in een tweede fase.	geen	3
07 Cijferplus.exe	Leren optellen van grote getallen onder elkaar. Visualiseren in een eerste fase en zelf doen in een tweede.	geen	3
08 Deeltrainer.exe	Inoefenen van de deeltafels. De leerlingen krijgen 60 sec om zoveel mogelijk oefeningen juist te maken.	geen	2
09 Deeltrainer H.exe	Inoefenen van de deeltafels tot 1000 met H. De leerlingen krijgen 60 sec om zoveel mogelijk oefeningen juist te maken.	geen	3
10 Deeltrainer T.exe	Inoefenen van de deeltafels tot 1000 met T. De leerlingen krijgen 60 sec om zoveel mogelijk oefeningen juist te maken.	geen	3
11 Delen met rest.exe	Leren delen met rest. Visualiseren in een eerste fase en zelf doen in een tweede.	geen	3
12 Euro.exe	Memoryspel met de euromunten en de eurobiljetten.	geen	1 - 2
13 Getallenkennis 1.exe	Een volledig gamma van oefeningen voor het 1 ^{ste} leerjaar. Ga met de pijltjestoetsen over de icoontjes en in het groene vak verschijnt de omschrijving van het type oefening. Klik op het gewenste type.	geen	1
14 Getallenkennis 2.exe	Een volledig gamma van oefeningen voor het 2 ^{de} leerjaar. Ga met de pijltjestoetsen over de icoontjes en in het groene vak verschijnt de omschrijving van het type oefening. Klik op het gewenste type. Boven de dikke witte lijn = herhalingsoefeningen 1 ^{ste} , onder de lijn = leerstof 2 ^{de} .	geen	2
15 Getallenkennis 3.exe	Een volledig gamma van oefeningen voor het 3 ^{de} leerjaar. Ga met de pijltjestoetsen over de icoontjes en in het groene vak verschijnt de omschrijving van het type oefening. Klik op het gewenste type. Boven de dikke lijn = herhalingsoefeningen 2 ^{de} , onder de lijn = leerstof 3 ^{de} .	geen	3
16 Honderdveld.exe	Een volledig gamma van oefeningen rond het honderdveld. Ga met de pijltjestoetsen over de icoontjes en in het groene vak verschijnt de omschrijving van het type oefening. Klik op het gewenste type. Er is ook een uitbreiding naar het duizendveld.	geen	2 - 3

17 ABC3 Kleuter.exe	Woordjes bekijken en via vergelijken met de rij bovenstaande letters het kunnen namaken. - kies een onderwerp - klik op het potlood - klik op een vlindertje - door op de letters te klikken kan je het woord vormen	geen	3 ^{de} Kleuters 1
18 ABC4 Kleuter.exe	Woordjes bekijken en via vergelijken met de rij bovenstaande letters het kunnen namaken. - kies een onderwerp - klik op het potlood - klik op een vlindertje - door op de letters te klikken kan je het woord vormen	geen	3 ^{de} Kleuters 1
19 ABC5 Kleuter.exe	Woordjes bekijken en via vergelijken met de rij bovenstaande letters het kunnen namaken. - kies een onderwerp - klik op het potlood - klik op een vlindertje - door op de letters te klikken kan je het woord vormen	geen	3 ^{de} Kleuters 1
20 Kleuter kleur.exe	Visuele discriminatie op de primaire en secundaire kleuren.	geen	3 ^{de} Kleuters
21 Kleuter Sint.exe	Woordjesspel zoals in de ABC-reeks en een memory. Alles rond Sinterklaas.	geen	3 ^{de} Kleuters 1
22 Kleuter visuele discriminatie.exe	Visuele discriminatie rond letters en in een tweede oefening rond cijfers. Herkennen in een rij.	geen	3 ^{de} Kleuters
23 ABC6 kleuter.exe	Woordjes bekijken en via vergelijken met de rij bovenstaande letters het kunnen namaken. - kies een onderwerp - klik op het potlood - klik op een vlindertje - door op de letters te klikken kan je het woord vormen	geen	3 ^{de} Kleuters 1
24 Kleutertellen.exe	Een volledig gamma van oefeningen voor de 3 ^{de} kleuterklas rond tellen. Ga met de pijltjestoetsen over de icoontjes en in het groene vak verschijnt de omschrijving van het type oefening. Klik op het gewenste type.	geen	3 ^{de} Kleuters
25 Klok1.exe	Klok oefeningen rond uur en half uur. Apart en door elkaar.	geen	1 - 2
26 Klok2.exe	Klok oefeningen rond uur, half uur en kwartier. Apart en door elkaar.	geen	2
27 Klok3.exe	Klok oefeningen rond uur, half uur, kwartier en totop 5 minuten nauwkeurig. Apart en door elkaar.	geen	3
28 Opteltrainer.exe	In het keuzeschermbaan duiden welk type oefening er moet gemaakt worden. De leerlingen krijgen 60 sec om zoveel mogelijk oefeningen juist te maken.	geen	2 - 3
29 Project brug.exe	In het keuzeschermbaan duiden welk type oefening er moet gemaakt worden. Er is keuze tussen brugoefeningen voor het 1 ^{ste} , 2 ^{de} en 3 ^{de} .	geen	1 - 3

30 Project cijferen deel.exe	In het keuzescherf aanduiden welk type oefening er moet gemaakt worden. Er is keuze tussen deel oefeningen voor het 2 ^{de} , 3 ^{de} en 4 ^{de} . Met en zonder rest.	geen	2 - 4
31 Project delen.exe	Een volledig gamma van oefeningen rond delen. Klik op het gewenste type. Met visualisatiesessie en oefenmogelijkheid.	geen	2
32 Splitsen eerste.exe	Een volledig gamma van oefeningen voor het 1 ^{ste} rond splitsen van de getallen tot 10. Klik op het gewenste type.	geen	1
33 Vermenigvuldigen.exe	Een volledig gamma van oefeningen voor het 2 ^{de} rond vermenigvuldigen. Van keerhandelijk me situering op HV tot de tafels met inoefenfase. Klik op het gewenste type.	geen	2
34 Zonder brug.exe	Een volledig gamma van oefeningen voor het optellen en aftrekken zonder brug van 1 ^{ste} t.e.m. 3 ^{de} . Klik op het gewenste type.	geen	1 - 3
35 Tafeltrainer H.exe	Inoefenen van de maaltafels tot 1000 met H. De leerlingen krijgen 60 sec om zoveel mogelijk oefeningen juist te maken.	geen	3
36 Tafeltrainer T.exe	Inoefenen van de maaltafels tot 1000 met T. De leerlingen krijgen 60 sec om zoveel mogelijk oefeningen juist te maken.	geen	3
37 Teltrainer 1.exe	Een volledig gamma opteloefeningen tot 10 en tot 20. Klik op het gewenste type. De leerlingen krijgen 60 sec om zoveel mogelijk oefeningen juist op te lossen.	geen	1
38 Trainer +- 1.exe	Een volledig gamma optel- en aftrekoefeningen tot 10 en tot 20. Klik op het gewenste type. De leerlingen krijgen 60 sec om zoveel mogelijk oefeningen juist op te lossen.	geen	1
39 Trainer +- 2.exe	Een volledig gamma optel- en aftrekoefeningen voor het 2 ^{de} . Klik op het gewenste type. De leerlingen krijgen 60 sec om zoveel mogelijk oefeningen juist op te lossen.	geen	2
40 Trainer +- 3.exe	Een volledig gamma optel- en aftrekoefeningen voor het 3 ^{de} . Klik op het gewenste type. De leerlingen krijgen 60 sec om zoveel mogelijk oefeningen juist op te lossen.	geen	3
41 Trainer +- 4.exe	Een volledig gamma optel- en aftrekoefeningen voor het 4 ^{de} . Klik op het gewenste type. De leerlingen krijgen 60 sec om zoveel mogelijk oefeningen juist op te lossen.	geen	4
42 Trainer deel T.exe	Inoefenen van de maaltafels tot 100 met T. De leerlingen krijgen 60 sec om zoveel mogelijk oefeningen juist te maken.	geen	2
43 Trainer deel H.exe	Inoefenen van de maaltafels tot 1000 met T. De leerlingen krijgen 60 sec om zoveel mogelijk oefeningen juist te maken.	geen	3

MAP 07 - © Rbsoft (<http://rbsoft.classy.be/>)

Map Afval

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
040afvalopruimen.exe	Programma rond afvalbeheer, leren sorteren. De leerlingen kunnen zelf aan de slag in een virtueel containerpark. Zelfcorrigerend. Dit bestand installeert het programma op je harde schijf.	geen	2 - 4
AfvalOpruimen.exe	Idem als hierboven, maar het programma werkt vanop deze drager zonder zich op de harddisk te installeren.	geen	2 - 4

Map Basisbestanden

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
001BasisRB1.exe	Extra-bestanden voor het functioneren van de programma's onder verschillende Windows-versies vanaf Windows98. Enkel te gebruiken bij foutmeldingen bij het opstarten van de programma's.	geen	
002BasisRB2.exe	Indien je, ondanks de installatie van BasisRB1, nog een melding krijgt over ontbrekende of verouderde bestanden (Windows 95)	geen	
066BasisRB3.exe	Extra-bestanden voor het functioneren van de programma's onder verschillende Windows-versies vanaf Windows98. Enkel te gebruiken bij foutmeldingen bij het opstarten van de programma's.	geen	
125BasisRB4.exe	Extra-bestanden voor het functioneren van de programma's onder verschillende Windows-versies vanaf Windows98. Enkel te gebruiken bij foutmeldingen bij het opstarten van de programma's.	geen	
138BasisRB5.exe	Extra-bestanden voor het functioneren van de programma's onder verschillende Windows-versies vanaf Windows98. Enkel te gebruiken bij foutmeldingen bij het opstarten van de programma's.	geen	
142BasisRB6.exe	Extra-bestanden voor het functioneren van de programma's onder verschillende Windows-versies vanaf Windows98. Enkel te gebruiken bij foutmeldingen bij het opstarten van de programma's.	geen	
149BasisRB7.exe	Extra-bestanden voor het functioneren van de programma's onder verschillende Windows-versies vanaf Windows98. Enkel te gebruiken bij foutmeldingen bij het opstarten van de programma's.	geen	

Map Muzische

Deze programma's installeren zich op de harde schijf.

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 Tekenfijn.exe	Een eenvoudig en een uitgebreid tekenprogramma. Daarnaast nog een kleurboek met een gans gamma kleurprenten.	geen	3 ^{de} Kleuter 1 - 6
02 Orkestmuziekkennis.exe	Over geluid en muziek, met audio voorbeelden, waaronder de volksliederen van 60 landen.	geen	1 - 6

03 Orkestcomponisten.exe	Alles over componisten met audiofragmenten uit hun werk.	geen	5 - 6
04 Orkestinstrumenten1.exe	Alles over een symfonisch orkest en de instrumenten, beschrijving en audiofragmenten per instrument. Deel 1.	geen	5 - 6
05 Orkestinstrumenten2.exe	Alles over een symfonisch orkest en de instrumenten, beschrijving en audiofragmenten per instrument. Deel 2.	geen	5 - 6
06 Orkestsymfonisch.exe	Alles over een symfonisch orkest, beschrijving, samenstelling en audiofragmenten.	geen	5 - 6
07 Orkestkennistest.exe	Test over het symfonisch orkest en de instrumenten.	geen	5 - 6
08 Zingevenmee1.exe	Ganse sets kinderliedjes (150). gezongen, instrumentaal en met partituur. Gesorteerd volgens leeftijd. Deel 1.	geen	3 ^{de} kleuter 1 - 6
09 Zingevenmee2.exe	Ganse sets kinderliedjes (130). gezongen, instrumentaal en met partituur. Gesorteerd volgens leeftijd. Deel 2.	geen	3 ^{de} kleuter 1 - 6
10 Sinterklaasje.exe	Liedjes, kleurplaten, spelletjes, oefeningen, tekeningen maken en brieven schrijven aan de Sint.	geen	3 ^{de} kleuter 1 - 3

Map Spelletjes

Deze programma's installeren zich op de harde schijf.

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 Parkeren1.exe	Speels oefenen van de oog-handcoördinatie en het logisch denken. De rode auto moet de parking kunnen verlaten!	geen	1 - 6
02 Parkeren2.exe	Speels oefenen van de oog-handcoördinatie en het logisch denken. De rode auto moet de parking kunnen verlaten!	geen	1 - 6
03 MijnMedia.exe	Beheren van multimedia (boeken, CD's, DVD's, video's, platen, ...).	geen	leerkracht
04 Bibliotheek.exe	Bibliotheekbeheer (items, leden, ...) en verrichtingen terzake..	geen	leerkracht
05 VeiligInternet.exe	Informatie en tips inzake veilig internetgebruik.	geen	leerkracht
06 Kleurenvanger.exe	Oefenen van oog-handcoördinatie met behulp van de muis.	geen	3 ^{de} kleuter 1 - 2
07 Chatje.exe	Chatten op computers op hetzelfde netwerk.	geen	3 - 6
08 Kalendertje.exe	Regel je afspraken met deze schoolkalender.	geen	leerkracht
09 Internetpopups.exe	Demonstratie van de gevolgen van het aanklikken van popups.	geen	leerkracht
10 Remotemonitoring.exe	Controleer of je website actief is - up- en downloaden mogelijk.	geen	leerkracht
11 Alarmklok.exe	Elektronisch wekkertje - eigen muziekkeuze mogelijk.	geen	leerkracht
12 CursusInternet.zip	Cursus: surfen, mailen en chatten op internet. Je moet het bestand eerst uitpakken met WinZip.	Winzip	leerkracht
13 handloff.zip	Handleidingen voor Word, Excel en PowerPoint (Office 95-97). Je moet het bestand eerst uitpakken met WinZip.	WinZip	leerkracht

Map Taal en Wiskunde

Deze programma's installeren zich op de harde schijf.

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 Alfabed.exe	Woorden alfabetisch in een lijst zetten.	geen	3 - 4
02 Grafiekjes.exe	Via grafieken controleren of de stelling van de opgave juist is.	geen	5 - 6
03 Klankenboot.exe	De juiste klank in een woord zoeken.	geen	1
04 Kortingen.exe	Kortingen (percenten) en nieuwe prijzen berekenen.	geen	5 - 6
05 ZinZoeker.exe	Zinsontleding: kennis van de woordsoorten en zinsdelen.	geen	5 - 6
06 Staartjes.exe	Oefeningen in het oplossen van staartdelingen.	geen	4 - 6

07 DeeTee.exe	De uitgangen voor de persoonsvorm en voltooid deelwoord kennen.	geen	4 - 6
08 Somdraak.exe	Rekensommen oplossen door hoofdrekenen (onthouden).	geen	5 - 6
09 Woordwinkel.exe	Parate woordenschat oefenen door woorden te zoeken. Een soort galgje.	geen	4 - 6
10 Schrijvertje.exe	Inoefenen van parate woordenschat d.m.v. de computer.	geen	3 - 5
11 Sommetjes.exe	Eenvoudige rekenoefeningen + en - t.e.m. 100. instelbaar.	geen	1 - 2
12 Tafeltjes.exe	Oefenen van de maal- en deeltafels. Zes varianten.	geen	2
13 Woordzoeker.exe	Anagrammen oplossen. Drie varianten.	geen	5 - 6
14 Rijtjes.exe	Oefenen en oplossen van getallenrijen. Drie varianten. Tot 100.	geen	2
15 Geluidjes.exe	Luisteren naar en oefenen in het herkennen van die-rengeluiden.	geen	3 ^{de} kleuter 1 - 2
16 Blingo.exe	Oefenen van parate woordenkennis in lingostijl.	geen	4 - 6
17 Dicteetjes.exe	Dictees - auditief en visueel aangeboden.	geen	1 - 2
18 Vormpjes.exe	Oefenen in vormen, oog-handcoördinatie, ruimtelijke oriëntatie, ...	geen	3 ^{de} kleuter 1
19 Maatjes.exe	Oefenen in lengte-, inhouds-, oppervlaktemate, gewichten, tijd, ...	geen	3 - 6
20 Woordenbrein.exe	Oefenen in parate woordenschat en dictee.	geen	1 - 2
21 Rekenboom.exe	9x spelend en denkend rekenen.	geen	1 - 4
22 Letter-Galgje.exe	Zoek de woorden voor het te laat is. zeven varianten mogelijk.	geen	3 - 6
23 WoordenMaken.exe	Oefenen in parate woordenschat en dictee.	geen	1 - 2
24 Tegentrapjes.exe	Enkele woorden, tegenstellingen en trappen van vergelijking.	geen	3 - 5
25 Honderdjes.exe	Rekenen van 0 tot 100: het honderdveld - oefeningen - ...	geen	2
26 RekenbladAfdrukken.exe	Samenstellen en afdrukken van rekenoefeningen.	geen	leerkracht
27 RekenFijnH.exe	Hoofdrekenen - cijferrekenen - horizontaal aangeboden	geen	1 - 6
28 RekenFijnV.exe	Hoofdrekenen - cijferrekenen - verticaal aangeboden	geen	1 - 6
29 Klokwijs.exe	Werken met de klok en kalender.	geen	1 - 6
30 LuisterendLezen.exe	Oefenen in het gebruik van toetsenbord en muis.	geen	1
31 KenJeTaal.exe	Oefenen met taal: ABC - lettergrepen - ...	geen	3
32 TijdVoorTaal.exe	Oefenen met taal: klinkers - klanken - ...	geen	1 - 2
33 OntdekTaal.exe	Oefenen met taal: zinsontleding - woordontleding - ...	geen	5 - 6
34 DeEuro2002.exe	De euro actueel (vanaf 2002) en uitgebreid.	geen	1 - 6

Map Wero

Deze programma's installeren zich op de harde schijf.

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 Verkeer(d).exe	Ondersteunend werken bij verkeersopvoeding.	geen	2 - 4
02 OnsZonnestelsel.exe	Informatief en interactief: heelal en de stelsels.	geen	5 - 6
03 Planeetjes.exe	Informatief en interactief: de zon en de negen planeten.	geen	5 - 6
04 DeSluis.exe	Informatief en interactief: toepassing van de communicerende vaten.	geen	5 - 6
05 Liefmilieuaarde.exe	Het milieu rondom ons: deel 1 = de aarde (algemeen).	geen	5 - 6
06 Liefmilieubodem.exe	Het milieu rondom ons: deel 2 = de bodem..	geen	5 - 6
07 Liefmilieulucht.exe	Het milieu rondom ons: deel 3 = de lucht.	geen	5 - 6
08 Liefmilieuwater.exe	Het milieu rondom ons: deel 4 = het water.	geen	5 - 6
09 Liefmilieuleven.exe	Het milieu rondom ons: deel 5 = planten en dieren.	geen	5 - 6
10 Liefmilieumens1.exe	Het milieu rondom ons: deel 6 = de mens (1).	geen	5 - 6
11 Liefmilieumens2.exe	Het milieu rondom ons: deel 7 = de mens (2).	geen	5 - 6
12 Liefmilieubeleid.exe	Het milieu rondom ons: deel 8 = het beleid.	geen	5 - 6
13 LevendigD.exe	De dieren rondom ons en het dierenrijk.	geen	3 - 4
14 LevendigP.exe	De planten rondom ons en het plantenrijk.	geen	3 - 4
15 Liefdevol.exe	Sexuele voorlichting (full-versie ingebouwd)..	geen	6
16 LevendigDF.exe	De dieren rondom ons en het dierenrijk. met foto's.	geen	2 - 3
17 LevendigPF.exe	De planten rondom ons en het plantenrijk met foto's.	geen	2 - 3

MAP 08 - © Rago (<http://www.rago.nl>)

HaJé Raaijmakers maakt heel specifiek kindersoftware voor het 1^{ste} leerjaar.
Alle programma's installeren zich automatisch op de harde schijf.

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 HJletters211.exe	Uit dit bestand komen twee programmaatjes: - bewerken: tekeningen + woordjes - sommige met de (Hollandse) uitspraak erbij. - letters schuiven: woordjes vormen door de letters op de juiste plaats te schuiven.	geen	1
02 HJpic-snd_Dieren.exe	23 extra plaatjes voor vorige programma's. Deze plaatjes worden automatisch in deze programma's ingevoegd.	geen	1
03 HJsommetjes11.exe	Oefeningen + en - tot 20.	geen	1
04 HJwoordjes211_no-PIC.exe	Woordjes maken - visueel dictee - naschrijven. Sommige woorden ook met (Hollandse) uitspraak erbij.	geen	1

MAP 09 - © Woordkasteel (<http://rbsoft.classy.be/>)

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
setuptot.exe (map programma)	Installatiebestand voor "Woordkasteel". Spellingsprogramma met animatie instelbaar per leerjaar en per spellingsmoeilijkheid in diverse animaties. Beschikbaar: leerlingprogramma - leraarprogramma - Toetskasteel leraar - Toetskasteel leerling.	geen	2 - 6
setupwav.exe (map programma)	Installatieprogramma voor de klank. installeert zich automatisch in Woordkasteel.	geen	2 - 6
map Extra Woordenlijsten	25 extra woordenlijsten, die zich na dubbelklikken op het bestand automatisch installeren in "Woordkasteel".	geen	2 - 6
map Handleiding	De bestanden moeten eerst uitgepakt worden met WinZip en in de bestanden zit een leeswijz.txt met uitleg hoe het handleidingsbestand moet gebruikt worden.	WinZip	leerkracht

MAP 10 - © Bzsoftware (Staf.Willocx@pi.be)

Staf Willocx maakt heel specifiek kindersoftware voor de 1^{ste} graad

Alle programma's installeren zich automatisch op de harde schijf.

Als bij het installeren meldingen komen van het ontbreken van de bestanden mscomctl.ocx en vbrun60sp5.exe, dan vind je die terug in de map "Bestanden". Het eerste bestand kopiëren naar Windows/system en het 2^{de} installeren.

BZ-Software: handleidingen (terug te vinden in de map "Handleidingen").

Deze handleidingen zijn Worddocumenten in A5 formaat.

Indien je een printer hebt met de mogelijkheid: "afdrukken als boekje" worden deze handleidingen in boekvorm (in A5-formaat) uitgeprint.

Map Wiskunde-Taal 3^{de} Graad

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 Werkwoorden.exe	Inoefenen van de werkwoordsvormen. Teg.tijd, verl.tijd (klankbeh. & klankver.), volt.dw. en bijv.nw.	geen	5 - 6
02 Zinsontleding1.exe	Woord- en zinsontleding. Onderwerp, gezegde (naamwoordelijk/werkwoordelijk).	geen	5 - 6

Map Wiskunde Eerste leerjaar

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
03 Vergelijken.exe	Hoeveelheden vergelijken.	geen	1
04 Getalbeelden5.exe	Oefenen met getalbeelden tot en met 5.	geen	1
05 Splits5.exe	Splitsen van de getallen tot en met 5.	geen	1
06 Getalbeelden.exe	Oefenen met de getalbeelden tot en met 20.	geen	1
07 Splits10.exe	Splitsen van de getallen tot en met 10.	geen	1
08 Min10.exe	Oefeningen met aftrekken tot en met 10.	geen	1
09 De Euro.exe	Oefenen met de euro.	geen	1

Map Wiskunde Tweede leerjaar

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
10 DTafeloefenen.exe	Oefenen van de deeltafels.	geen	2
11 DTafeltest.exe	Testen van de deeltafels.	geen	2
12 XTafeloefenen.exe	Oefenen van de maaltafels.	geen	2
13 XTafeltest.exe	Testen van de maaltafels.	geen	2

Map 11 - © Freeware Lanparty

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
Setup AVI-bepaling.exe	Na het invoeren van een tekst berekent dit programma het AVI-niveau ervan. Handleiding aanwezig (zie map AVIBepaling)/	WinZip voor handleid.	leerkracht
Cijfersss.exe	Programma om rekenbladen te maken voor oefeningen onder elkaar.	geen	leerkracht
Duizend.exe	Programma om rekenbladen te maken voor oefeningen van 10 tot 1000.	geen	leerkracht
GraphTablet.exe	Programma om diverse soorten millimeter en lijntjespapier te maken.	geen	leerkracht

Map 12 - © Kleutersoft

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 Facetoon.exe	Een eenvoudig programma om op basis van een stuk fruit grappige gezichtjes te maken.	geen	3 ^{de} kleuter
02 Haardroger.exe	Door op haardroger te klikken verschijnt steeds een andere haartooi.	geen	1 ^{ste} en 2 ^{de} kleuter
03 MagicSlate.exe	Eenvoudig kleurboekje met een reeks kleurplaten.	geen	1 ^{ste} en 2 ^{de} kleuter
04 Puzzelmaker.exe	Maak een puzzel van 15 of 24 stukken van eigen foto's of tekeningen.	geen	2 ^{de} en 3 ^{de} kleuter
05 Tubes.exe	Stop zoveel mogelijk balletjes in de buizen.	geen	1 ^{ste} en 2 ^{de} kleuter
06 Opkuisen.exe	Het huis kamer per kamer opruimen. Per kamer wordt het spel moeilijker. Klik op wat moet opgeruimd worden.	geen	2 ^{de} en 3 ^{de} kleuter
07 Muziekparen.exe	Memoryspel op basis van muzieknoden.	geen	3 ^{de} kleuter
08 KleurEnVorm.zip	Herkenningsspel. Herken de vorm en de kleur. Klik op de juiste blok.	geen	1 ^{ste} en 2 ^{de} kleuter
09 Tekenzen.zip	Een eenvoudig Paint-like tekenprogramma.	geen	2 ^{de} en 3 ^{de} kleuter

Map 13 - © Flashsoft

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 KleurEuro.exe	Maak je eigen euro's. Geef ze een eigen kleurtje.	geen	3 ^{de} kleuter
02 EuroMuntVlag.exe	Pas de juiste vlag bij de juiste euro.	geen	3 - 4
03 GeefEuroUit.exe	Virtueel boodschappen doen. Betaal met euro's.	geen	2

Map 14 - Free total

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
Map 01 Blockcad blockcad210.exe	Constructiespel. Virtueel spelen met lego.	geen	1 - 6
Map 02 Cubic cubic.exe	Speel virtueel met de kubus van Cubic.	geen	3 - 6
Map 03 Drape drape.exe	Logische rijen opbouwen. Van gemakkelijk tot zeer ingewikkeld.	geen	2 - 6
Map 04 Motionplanner setup.exe	Zoek je weg door het doolhof. Van makkelijk naar zeer moeilijk.	geen	4 - 6
Map 05 Puzzel jigsaw.exe	Maak een puzzel en los hem op.	geen	1 - 2

Map 06 Tangram setup.exe	Los tangrams op van gemakkelijk tot moeilijk. Maak je eigen tagrams met de tangram editor.	geen	3 ^{de} Kleuter 1 - 6
Map 07 Overhoor oh4win40.exe	Overhoor jezelf. Maak je eigen toetsen van je leerstof. Stel een vraag en voer het juiste antwoord in. Achteraf kan je jezelf zelfcorrigerend overhoren.	geen	5 - 6
Map 08 Woordenboek wb_frans.zip	Maak je eigen Franse woordenboek aan met de woorden uit je Franse les en overhoor er daarna jezelf mee.	WinZip	5 - 6
Map 09 Elektriciteit Elektriciteit.exe	Ideaal voor technologische opvoeding. Laat leerlingen elektrische installaties ontwerpen en laat alles virtueel werken.	geen	5 - 6
Map 10 Elivira elvira.exe	Benoem de tekening met eenvoudige woordjes, door op de letters te klikken. Als het juist is krijg je als beloning een puzzelstuk.	geen	1
Map 11 Muziekinstrumenten mmuzieki.exe	Herken de muziekinstrumenten en sleep het naamkaartje op het juiste instrument.	geen	4 - 6
Map 12 Dobbelvierkant Dobbelvierkant.exe	Dobbelstenen vormen een rekenrooster tot 20. Laat de stenen rollen en los daarna de oefeningen op. Zelfcorrigerend.	geen	1
Map 13 Kleurboek kleurboek.ppt	Ken de kleuren. Aanklikken welk kleur de aangegeven figuren hebben.	PowerPoint	2 ^{de} Kleuter 3 ^{de} Kleuter
Map 14 Spelwel Setup.exe	Spellingsprogramma hoofdzakelijk gericht op de diverse werkwoordvormen en -tijden.	geen	5 - 6
Map 15 Klokkezen klokkezen met PP.ppt	Klokkezen op alle mogelijke manieren tot 5 minuten nauwkeurig.	PowerPoint	1 - 4

Map 15 - © Claire Deham - Nieuwenbosch

Freeware gemaakt en verzameld door Claire Deham (ICT-coördinator Nieuwenbosch - Gent).

Map 1^{ste} lj - HP1

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 Getalbeelden.htm	Schrijf het juiste getal naast de getalbeelden.	IE	1
02 Getalbeelden2.htm	Schrijf het juiste getal naast de getalbeelden.	IE	1
03 Samen1.exe	Sleep hetzelfde woord uit de 2 ^{de} kolom naast dat in de 1 ^{ste} kolom.	IE	1
04 Samen2.exe	Sleep hetzelfde woord uit de 2 ^{de} kolom naast dat in de 1 ^{ste} kolom.	IE	1

Map 1^{ste} lj - Taal

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 Doe-woorden.pps	Zet het juiste doe-woord in de zin.	PowerPoint	1
02 Begrijpend lezen.pps	Zoek de juiste zin bij het plaatje.	PowerPoint	1
03 De me te.pps	Vul het juiste woord in (de - me - te) in de zin.	PowerPoint	1

04 Begrijpend lezn.pps	Zet het juiste doe-woord in de zin.	PowerPoint	1
05 MKM-woorden.pps	Vul MKM-woorden met wisselend buikje aan.	PowerPoint	1
06 Pictaalprenten.pps	Herken de pictogrammen, zoek ze en klik ze aan. Ook auditief verwoorden.	PowerPoint	1
07 Sch woorden.pps	Vul de zin aan met het juiste sch-woord.	PowerPoint	1
08 Visuele discriminatie.pps	Teken de tekeningen na via een puntjesrooster.	PowerPoint	1
09 a of aa.xls	Vul het woord aan met a of aa. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	1
10 e of ee.xls	Vul het woord aan met e of ee. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	1
11 i of ie.xls	Vul het woord aan met i of ie. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	1
12 o of oo.xls	Vul het woord aan met o of oo. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	1
13 u of uu.xls	Vul het woord aan met u of uu. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	1
14 Spelen met letters.xls	Woordjes vormen met de opgegeven letters. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	1
15 Zoek het woord.xls	Zoek het opgegeven woord in de zin en zet er een "x" onder. Bij opstarten "enable macros" aanklikken. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	1

Map 1^{ste} lj - Wiskunde

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 Brug over tien.xls	Oefeningen met brug over 10 met splitsingen. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	1
02 Getallenas tot 20.xls	Vul de ontbrekende getallen op de getallenas tot 20 in. 04 Reken tot 10.xls. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	1
03 Getallenas.xls	Vul de ontbrekende getallen op de getallenas tot 10 in. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	1
04 Reken tot 10.xls	Rekenoefeningen + en - tot 10. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	1
05 Reken tot 5.xls	Rekenoefeningen + en - tot 5. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	1
06 Rekenen tot 10.xls	Rekenoefeningen + en - tot 10. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	1
07 Tot 10.xls	Rekenoefeningen + en - tot 10. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	1
08 Tot 20.xls	Rekenoefeningen + en - tot 20. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	1
09 Splitsen tot 10.xls	Splitsen van de getallen t..m. 10. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	1

10 Splitsen tot 20.xls	Splitsen van de getallen t..m. 20. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	1
11 Splitsen.xls	Splitsen van de getallen t..m. 10. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan! Bij opstarten "enable macros" aanklikken.	Excel	1
12 Rekenbeer.xls	Optellen en aftrekken t.e.m. 20 met brug. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	1
13 Op en af tot 20.ppt	Optellen en aftrekken t.e.m. 20 met brug en visualisatie.	PowerPoint	1

Map 2^{de} Ij - HP2

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 DT.htm	Vul de woorden aan met eind -d of -t.	IE	2
02 Ikwij.htm	Doe-woorden aanvullen met de ik- of wij-vorm.	IE	2
03 Kiesuit1.htm	Vul het juiste woord in. Kies uit de lijst die verschijnt als je op de "?????" klikt.	IE	2
04 Kiesuit2.htm	Vul het juiste woord in. Kies uit de lijst die verschijnt als je op de "?????" klikt.	IE	2
05 Kiesuit3.htm	Vul het juiste woord in. Kies uit de lijst die verschijnt als je op de "?????" klikt.	IE	2
06 Kiesuit4.htm	Vul het juiste woord in. Kies uit de lijst die verschijnt als je op de "?????" klikt.	IE	2
08 Verkleinwoorden1.htm	Maak van de woorden verkleinwoorden. Schrijf ze eraan.	IE	2
07 Verkleinwoorden2.htm	Maak van de woorden verkleinwoorden. Schrijf ze eraan.	IE	2

Map 2^{de} Ij - Taal

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 Meervouden.xls	Zet de woorden in het meervoud. Alle soorten door elkaar. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	2
02 Woordpakket.xls	Verschillende soorten oefeningen met woorden. Van visueel dictee tot woordmakers. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	2

Map 2^{de} Ij - Wiskunde

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 Honderdveld.xls	Oefeningen op het honderdveld. Kan je getallen juist plaatsen of kan je de aangeduide getallen vinden? Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	2

02 Rekenen tot 100.xls	Reeks herhalingsoefeningen tot 100. Honderdveld, optellen en aftrekken, tafels, ... Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	2
03 Spelend rekenen.xls	Optellen, aftrekken en de tafels in drie moeilijkheidsgraden. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	2
04 Tafelrooster.xls	Tafelrooster op volgorde en gemengd. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	2
05 Tafels1.xls	Leer en oefen tafel per tafel. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	2
06 Keertafels.xls	Leer en oefen tafel per tafel via tafelroosters. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	2
07 Tafelplus.xls	Leer en oefen door elkaar. Je krijgt per oefening 3 pogingen. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	2
08 Honderdveld.exe	Oefeningen op het honderdveld. Kan je getallen juist plaatsen of kan je de aangeduide getallen vinden?	geen	2

Map 3^{de} Ij - HP3

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 Woordenschat1.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: bedrijven.	IE	3
02 Woordenschat2.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: bedrijven.	IE	3
03 Woordenschat3.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: fitheid.	IE	3
04 Woordenschat4.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: fitheid.	IE	3
05 Woordenschat5.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: gebouwen.	IE	3
06 Woordenschat6.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: gebouwen.	IE	3
07 Woordenschat7.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: gemeente.	IE	3
08 Woordenschat8.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: gemeente.	IE	3
09 Woordenschat9.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: gevoelens.	IE	3
10 Woordenschat10.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: gevoelens.	IE	3
11 Woordenschat11.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: gevoelens.	IE	3
12 Woordenschat12.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: herfst.	IE	3
13 Woordenschat13.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: herfst.	IE	3

14 Woordenschat14.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: lente.	IE	3
15 Woordenschat15.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: lente.	IE	3
16 Woordenschat16.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: nieuws.	IE	3
17 Woordenschat17.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: nieuws.	IE	3
18 Woordenschat18.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: nieuws-winter.	IE	3
19 Woordenschat19.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: spreekwoorden.	IE	3
20 Woordenschat20.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: spreekwoorden.	IE	3
21 Woordenschat21.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: spreekwoorden.	IE	3
22 Woordenschat22.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: spreekwoorden.	IE	3
23 Woordenschat23.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: sprookjes.	IE	3
24 Woordenschat24.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: sprookjes.	IE	3
25 Vulin.htm	Vul het juiste woord in. Kies uit de lijst die verschijnt als je op de "?????" klikt.	IE	3
26 Woordenschat25.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: ziek zijn.	IE	3
27 Woordenschat26.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: ziek zijn.	IE	3
28 Woordenschat27.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: ziek zijn.	IE	3
29 Woordenschat28.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. ziek zijn.	IE	3
30 Woordenschat29.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: winter.	IE	3
31 Woordenschat30.htm	Zoek de verklaring van het woord in de lijst. klik het juiste antwoord aan. Thema: winter.	IE	3

Map 3^{de} Ij - Taal

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 Alfabet1.xls	Rangschik de woorden alfabetisch. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	3
02 Alfabet.xls	Rangschik de woorden alfabetisch. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	3

03 Meervouden.xls	Vul het meervoud in naast de woorden. diverse types meervoudsvormen. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	3
04 Tegenw tijd NB 1tr.xls	Oefeningen op de tegenwoordige tijd van werkwoorden. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	3
05 Tegenw tijd NB 1tr.xls	Oefeningen op de tegenwoordige tijd van werkwoorden. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	3
06 Tegenw tijd NB.xls	Oefeningen op de tegenwoordige tijd van werkwoorden. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	3
07 Tegenwoordige tijd.xls	Oefeningen op de tegenwoordige tijd van werkwoorden. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	3

Map 3^{de} Ij - Wiskunde

Bestand	Uitleg	Nodig	Leerjaar
01 Hoofdrekenen.xls	Oefeningen optellen, aftrekken tot 1000, herhaling maal- en deeltafels. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	3
02 hoofdrekenen2.xls	Oefeningen optellen, aftrekken tot 1000. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	3
03 Rekenen tot 1000.xls	Oefeningen optellen, aftrekken tot 1000. Tafels met T en H. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	3
04 Snelrekenen 1.xls	Oefeningen optellen, aftrekken tot 1000. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	3
05 Gepast betalen munten en biljetten.xls	Gepast betalen met eurobiljetten en euromunten. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	3
06 Gepast betalen munten.xls	Gepast betalen met euromunten. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	3
07 Gepast betalen.xls	Betalen met de euro op schematische wijze. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	3
08 Biljetten .xls	Werken met eurobiljetten. Schematisch en met afbeeldingen voorgesteld. Laat de leerlingen het bestand NIET opslaan!	Excel	3